



Нарисуй и Угадай

Играя в игру “Нарисуй и Угадай”, вы приятно проведёте время. В эту игру можно играть как одному, так и в команде. Игра состоит из 300 карточек со словами, которые нужно изобразить с помощью рисунка. Кроме того, в игру входят игровое поле, блокнот, 2 карандаша, песочные часы, 6 фишек и кубик.

Карточки со словами

Каждая карточка содержит шесть слов из шести различных категорий, которые обозначены разными цветами:

Красный = Предмет	Зеленый = Действие
Синий = Природа или связанное с природой	Желтый = Человек, персонаж, профессия
Черный = Техническое устройство, инструмент	Белый = Пословица, поговорка, загадка или высказывание

Перед началом игры

Перемешайте карточки и сложите их в стопку на столе словами вниз. Каждый игрок выбирает себе фишку и ставит её на СТАРТ. Все игроки по очереди бросают кубик, и тот, кто выкинет большее число, начинает игру. Первый игрок берет блокнот и карандаш, а любой другой игрок устанавливает песочные часы.

Ход игры

Первый игрок бросает кубик и двигает свою фишку на столько шагов вперед, сколько выпало на кубике. Остальные игроки внимательно смотрят, в квадратике какого цвета остановился игрок и, таким образом, знают, из какой категории будет следующее слово. Первый игрок берет верхнюю карту из стопки и смотрит, какое слово на карточке соответствует цвету квадратика, на котором он остановился. Затем он берет блокнот и карандаш и пытается изобразить это слово с помощью рисунка. Любой из оставшихся игроков переворачивает песочные часы, и время пошло.

Задача остальных игроков в том, чтобы угадать слово по нарисованной картинке в то время, как сыпется песок. Игрок, правильно угадавший слово, может передвинуть свою фишку на два шага вперед. А тот игрок, который рисовал картинку, ждёт своего следующего хода, чтобы кинуть кубик и продвинуться вперед.

Если никто не угадает слово до того, как песок в часах пересыпется, то игрок, который рисовал картинку, называет первую букву слова. В этом случае игрок, который правильно угадывает слово, передвигает свою фишку на один шаг вперед.

А тот игрок, который рисовал, ждёт своего следующего хода, чтобы кинуть кубик и продвинуться вперед.

Если никто не может правильно угадать слово, то игроку, который нарисовал эту картинку, на следующий свой ход не разрешается кидать кубик и продвигаться по игровому полю: вместо этого он остаётся на своем месте и пытается нарисовать другое слово из той же категории со следующей карточки. Использованная карточка кладется вниз стопки и ход всегда переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Победитель игры

Побеждает тот игрок, который первым достигнет финиша!

Специальные правила

При рисовании слова запрещается использовать как буквы, так и числа. Игроку также нельзя ничего говорить во время рисования. Угаданное слово должно точно соответствовать слову, которое написано на карточке. В спорной ситуации игроки вместе решают, приемлим ли ответ.

Если на карточке вам попалась загадка, то рисующий игрок изображает правильный ответ (который указан в скобках), а угадывающие игроки должны назвать саму загадку. Но если игроки хотят упростить игру, то перед началом игры они могут договориться о том, что можно назвать только правильный ответ, а не загадку.

Игра в команде

В игру “Нарисуй и Угадай” также можно играть командами. В таком случае игроки делятся на команды с одинаковым количеством игроков. Один игрок команды рисует, а остальные угадывают.

Если команда угадывает правильно, то она не продвигается вперед и остаётся на месте; кинуть кубик и продвинуться вперед можно будет только на следующий ход. Однако, если команда угадывает неправильно или не угадывает, то на следующий ход команда остаётся на месте и рисует другое слово из этой же категории со следующей карточки.

Игроки команды рисуют по очереди. Как только одна команда закончила рисовать, ход переходит к другой команде. Побеждает та команда, которая быстрее доберется до финиша!

Удачи вам в игре!