



# Тюлени на Арене!

**Бросай мячи  
и выигрывай рыбок!**



## Правила игры

В бассейне Тюленей мячи летают во всех направлениях! Кто окажется самым ловким, попадая мячами в спасательные круги, и получит больше рыбок?



## СОСТАВ НАБОРА

- 4 Тюленя, бросающих мячи
- 4 пластиковых мяча
- 16 картонных спасательных кругов
- 4 картонных боковины для Арены
- 4 пластиковых уголка для Арены
- 1 пластиковая поверхность бассейна
- 1 пластиковый цилиндр с центральным Тюленем
- 1 пластиковое дно бассейна



## СБОРКА

- Наклейте изображение глаз с листка с наклейками на 4 Тюленей с кольцами (В) и на Тюленя в бассейне (А)
- Соберите 4 боковины Арены, используя пластиковые уголки.



## УСТАНОВКА

Поместите Тюленя в цилиндре в углубление на дне бассейна, убедитесь, что он находится в нижнем положении, нажав на него, и опустив до щелчка. Поместите сверху поверхность бассейна с уже установленными на нее картонными боковинами.



Смешайте спасательные круги и распределите 13 из них равномерно по отверстиям на поверхности бассейна лицевой стороной вниз. Каждый игрок садится у своей стороны бассейна, берет Тюленя и мяч, и ставит его перед собой.





## ИГРА

Начинает игрок, который лучше всех может изобразить лай тюленя. Игра продолжается по часовой стрелке. Каждый игрок забрасывает мяч на поверхность бассейна, используя своего Тюленя.



Если мяч попадает на спасательный круг, игрок заглядывает под него, забирает и кладет перед собой. Игрок может получить 1 рыбку, 2 рыбки, 3 рыбки под спасательным кругом или ни одной.



Если мяч падает за краями бассейна, наступает черед следующего игрока.



Если мяч попадает в отверстие (откуда уже забрали спасательный круг), игрок смотрит, через какое боковое отверстие выкатился мяч, и выполняет указанную над ним инструкцию.





## БОКОВЫЕ ОТВЕРСТИЯ



### ОБМЕНИЙТЕ СПАСАТЕЛЬНЫЙ КРУГ

Игрок должен поменяться одним из выигранных ранее спасательных кругов с другим игроком. Если у игрока нет ни одного круга, ход переходит к следующему игроку.



### ПОВТОРИТЕ

Игрок бросает мяч еще раз.



### ВЕРНИТЕ СПАСАТЕЛЬНЫЙ КРУГ

Игрок должен вернуть один из выигранных спасательных кругов на поверхность бассейна. Если у игрока нет ни одного круга, ход переходит к следующему игроку.



### ВОЗЬМИТЕ СПАСАТЕЛЬНЫЙ КРУГ

Игрок может взять спасательный круг у любого из игроков. Если у игрока нет ни одного круга, ход переходит к следующему игроку.



## ЦЕНТРАЛЬНОЕ ОТВЕРСТИЕ И КОНЕЦ ИГРЫ



Когда мяч попадает на центральный спасательный круг, игрок как обычно берет спасательный круг, и ничего не происходит. Но после, если еще один мяч попадет на то же место, Тюлень, который сидит в бассейне, выбрасывает этот мяч, и шоу заканчивается! Все игроки подсчитывают количество рыбок на полученных спасательных кругах, и игрок, выигравший больше всех рыбок, побеждает!



Эксклюзивный дистрибьютор и импортер:

ООО "Премьер-Тойс"

Россия, г.Ростов-на-Дону, ул.Шаумяна, 3, этаж 3

(863) 200-63-00

[www.premiertoy.ru](http://www.premiertoy.ru)

[premier@aanet.ru](mailto:premier@aanet.ru)

