



ПРАВИЛА ИГРЫ

- 1 Выбери карточку с заданием, и помести её во внутреннее отделение игровой доски.
- 2 Расположи все детали пазла на игровом поле таким образом, чтобы все серо-голубые рыбы – «монстры» оказались внутри пузырей, а все «хорошие» рыбы, наоборот, за их пределами.
 - Абсолютно все детали должны быть размещены на игровой доске, даже если некоторые из них и не нужны, чтобы поймать опасных рыб.
 - Детали пазла должны быть расположены на игровом поле пузырями вверх.
- 3 Существует только один правильный вариант решения задачи. Ответы ко всем заданиям игры ты найдешь в конце книжки с заданиями.

ПОДСКАЗКИ

Русалочки – игра на развитие логического мышления. Подумай, прежде чем начнешь расставлять пазлы, и тогда ты справишься с заданием гораздо быстрее, чем, если просто будешь размещать их наугад. Внимательно рассмотри все детали пазла, их формы и изображения (картинки). Начни с расстановки пазлов с несколькими вариантами их расположения на игровом поле.



© 2009 - 2011 Concept, gamedesign & artwork:
Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters

Original productname: AquaBelle
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
Fax +32 15 45 10 60 info@smart.be
www.smartgames.eu

dd: 20120227

ITEM NO. BB0894

