

# Нераскачивай корабль

Правила

Шкипер!  
Ставь их ровно.  
Или мы все пойдём за борт!

- 2-4 игрока
- От 5 лет
- Партия 3 минуты
- Объясняется за 30 секунд

## Состав:

- Корабль с 3 мачтами;
- Морская волна, состоящая из 2 частей;
- 16 отчаянно храбрых пингвинов-пиратов.

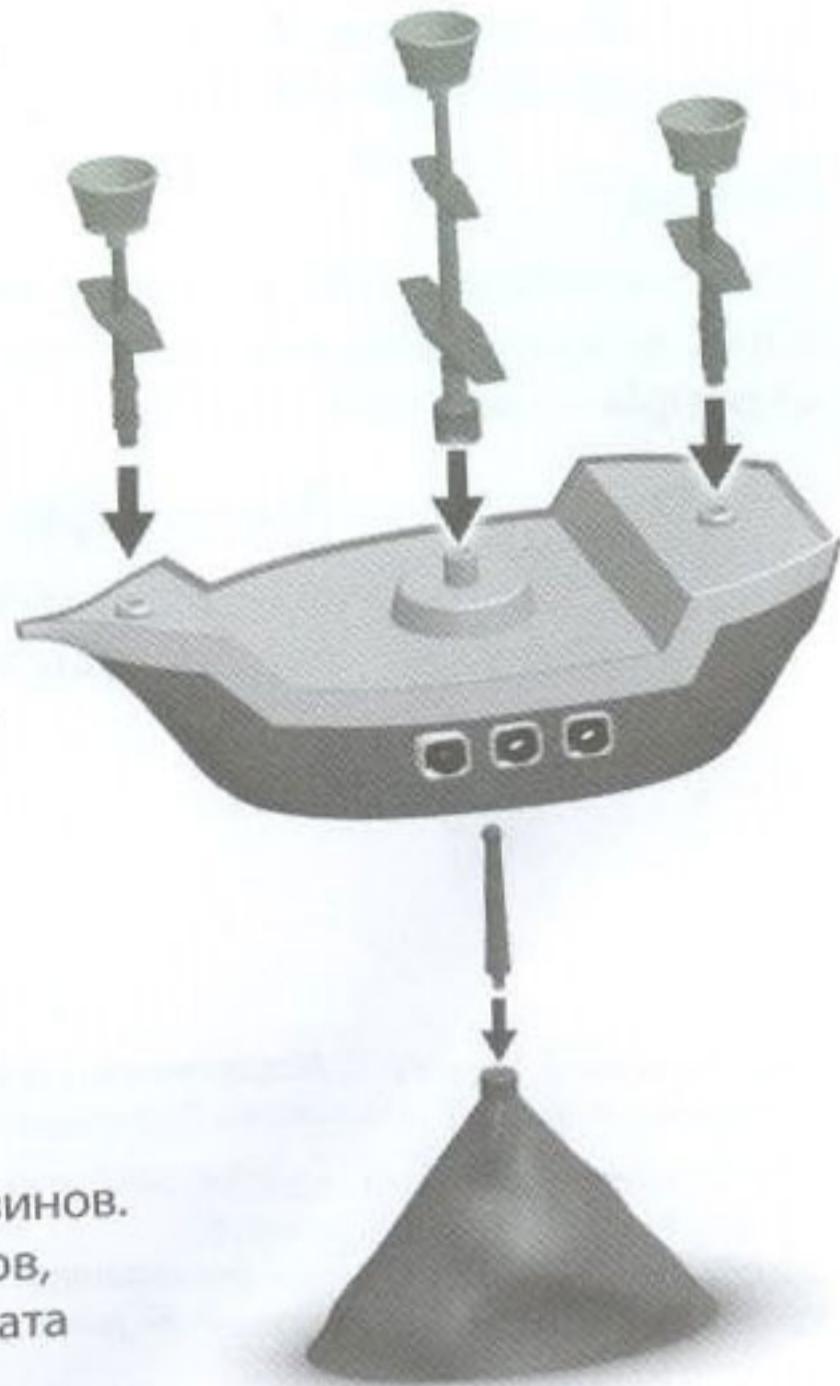
## Цель игры

Нужно ставить своих пиратов так, чтобы корабль не опрокинулся!

## Подготовка к игре

- Сложите кусочки волны вместе и поставьте их на стол.
- Установите мачты в отверстия в корпусе корабля.  
Так поступают все настоящие пираты.
- Установите собранный корабль на волне.  
Теперь вы готовы к плаванию!
- Дайте каждому игроку пингвинов-пиратов.  
Йеееху, это будет абордажная команда!

Если играть вдвоём, то каждый берёт по 8 пиратов-пингвинов.  
Если играть втроём, нужно взять по 5 пиратов-пингвинов,  
а оставшихся отложить в сторону. Вчетвером — по 4 пирата  
на человека. Йо-хо-хо!



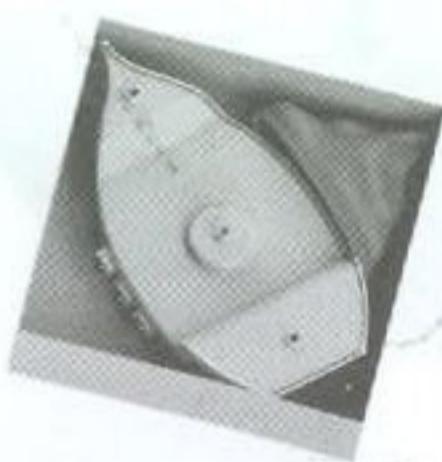
## Игра

- Первый ход делает самый младший игрок. Он ставит своего пирата-пингвина на корабль. С этого момента палуба начинает опасно раскачиваться.
- Следующий игрок по часовой стрелке ставит одного из своих пингвинов на корабль. Пингвинам понравится и наблюдательный пост на мачте, и палуба, и их даже можно подвесить за бандану на перекладине! Пираты могут делать на корабле что угодно — но только не качайте палубу!
- Если кто-то всё-таки раскачал корабль и хотя бы один пират упал за борт, игра заканчивается. Потому что мокрые пингвины обижаются и сразу перестают быть пиратами.

*Если пингвины упали, но не за борт, продолжайте играть. Игра закончена только тогда, когда хотя бы один пингвин выпал за борт в море.*

## Победа

Тот, кто поставил своего пирата-пингвина перед тем, как другой участник опрокинул корабль, становится победителем. Как настоящий пират, он тут же должен закричать «Arppp!» — весело и громко.



## После игры

Все детали нужно убрать в коробку: мачты и пингвинов положить под корабль, а волну справа, как показано на фото.

**Локализация:** Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский,  
Е. Кутепова, А. Деева, Г. Иванникова, Т. Бузуверова, Е. Дубосарская.

© 2012 University Games Corporation San Francisco.

© Patch Products. All rights reserved.

© ООО «Магеллан», 2013 — русское издание.  
125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7.  
Телефон +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры  
без разрешения правообладателя запрещено.



[www.mglan.ru](http://www.mglan.ru)



[mosigra.ru](http://www.mosigra.ru)

UNIVERSITY  
GAMES  
**PATCH**