



RU

МУЖЧИНЫ ПРОТИВ ЖЕНЩИН



СОДЕРЖИМОЕ

Игровая доска, 2 вращающиеся стрелки, 400 карточек, песочные часы.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

В игре мужская команда пытается обыграть женскую команду и наоборот. Парни отвечают на женские вопросы, а девушки на мужские вопросы. Чья команда первая достигнет финиша, объявляется победителем.

ПОДГОТОВКА

Перед первой игрой закрепите вращающиеся стрелки на свои места. Разбейтесь на две команды: одна Мужская команда и одна Женская. Придумайте броские названия командам. Разложите карточки на четыре стопки: Женские вопросы, Мужские вопросы, Притирка в отношениях - проблемы и Притирка в отношениях - решения. Перемешайте карточки отдельно в каждой колоде. "Притирки в отношениях" раскладывают по двум разным колодам в достигаемости от команд. Обе команды берут по 3 карточки из колоды "Притирки в отношениях - решения". Девушки кладут перед собой Женские карточки, парни соответственно Мужские карточки. Поставьте фишки на стартовое поле и вперед, противостояние полов начинается!

ХОД ИГРЫ

Начинают девушки. Женская команда стремится к финишу по красной дорожке, мужская команда - по синей дорожке. Каждый ваш ход зависит от того, в каком поле стоит ваша фишка. Если это:



обычное поле, тогда команда противников берет карточку с вопросом своего пола и задает его вам. Если вы ответили:

- правильно, то крутите стрелку и продвигайтесь вперед на соответствующее количество шагов. Далее ход переходит следующей команде.
- неправильно, продвигайтесь на один шаг, и передаете ход другой команде.



восклицательное поле, то команда крутит стрелку и рассматривает этот ход по особому заданию. Это может быть:



Объясняй, объясняй - команда выбирает одного из своих игроков как объясняющего. Он берет карточку из своей стопки, противники переворачивают песочные часы, и объясняющий пытается за отведенное время добиться от игроков своей команды произнесения тех двух слов, которые указаны в карточке. Во время объяснения нельзя использовать однокоренные слова. Если на карточке только одно слово и карандаш, то



Лёгкая притирка - Команда отвечает на вопрос своего пола. Если ответили правильно, крутите стрелку и ходите на количество шагов, указанных стрелкой.



Притирки в отношениях - команда в свой ход переворачивает карточку из стопки **Притирки-проблемы**, и зачитывает её вслух. Теперь обе команды должны выбрать одну из трех имеющихся у них карточек **Притирки-решения** и прочитать свои варианты ответов. После этого карточки раскрывают и сравнивают обозначенные в них символы. СКАЛКА выигрывает ВОДУ (потому, что скалка в воде не тонет), ВОДА выигрывает ДРЕЛЬ (потому, что в воде произойдет замыкание и дрель выйдет из строя), ДРЕЛЬ выигрывает СКАЛКУ (так как дрелью можно просверлить в скалке дыру). Победившая команда раскручивает стрелку и продвигается на соответствующее количество шагов. Таким образом, в этом задании вперед может продвинуться команда противника. Если выпали одинаковые символы, объявляется ничья и ход на этом заканчивается.

СТОП - ПОЛЕ

На перекрестке синей и красной дорожки нужно обязательно остановиться, несмотря на то, что стрелка показала больше шагов. Играйте так же как обычно, но **из этого поля нельзя выходить, ответив на вопрос неверно!** Если команда ответила неправильно, она ждёт следующего хода и отвечает снова. Лишь ответив на вопрос правильно, можно продвинуться вперед.



ПОБЕДИТЕЛЬ

Команда, которая успеет к финишу первой, побеждает. Если женская команда достигла финиша первой, мужской команде даётся ещё один уравниваемый ход. Если за этот последний ход они тоже достигают финиша, объявляется ничья. Ничью разыгрывают, задавая вопросы по очереди по принципу пенальти.