



Winnie the Pooh

Медвежонок Винни
Викторина для малышей
Правила игры



8739



Тигруля и Медвежонок Винни не только лучшие друзья всех мальчишек и девчонок, но и самые отважные во всем Волшебном лесу. Знания и находчивость позволяют им справиться с любой задачей. Помогите любимым героям построить лестницу и собрать поспевшие яблоки.

Эта оригинальная игра-викторина с объемным полем позволит вам проверить знания вашего малыша об окружающем мире и дополнить их новыми интересными фактами. Отвечая на простые вопросы, дети научатся использовать свои знания, станут более самостоятельными, общительными и уверенными в себе, что очень пригодится будущим первоклассникам для успешной учебы.

Игра рассчитана на 1-2 игроков или 2 команды отвечающих на вопросы малышей в возрасте от 5 до 8 лет и одного взрослого ведущего.

ИГРОВОЕ ПОЛЕ



рисунок 1

Игровое поле надо сложить так, как показано на рисунке 1.

Перед началом первой игры соберите яблоки так, как показано на рисунке 2 и вставьте их в отверстия кроны. Яблоня закрепляется на игровом поле с помощью расположенных по бокам кроны прорезей (см. рис. 3).

Вокруг лужайки расположены 2 дорожки, по которым будут передвигаться фишки игроков: по одной – фишка Тигрули, по другой – Медвежонок Винни. Каждая дорожка состоит из стартовой клетки и 3 пронумерованных клеток и ведет к изобра-

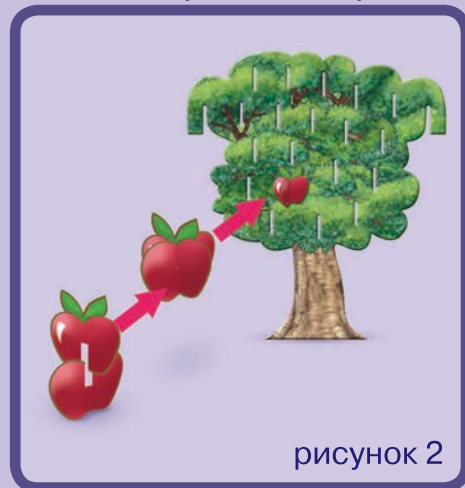


рисунок 2

женным на игровом поле помощникам игроков. Винни помогают Слонотоп и Ру, а Тигруле – Хрюня и ослик Ушастик.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Ведущий берет себе часть карточек-вопросов, перемешивает и кладет перед собой вне игрового поля закрытой стопкой. Фишки деталей приставных лестниц также кладутся рядом с игровым полем.

Если игроков-малышей двое, то каждый из них играет за своего героя и ставит фишку на старт (Винни слева, а Тигруля справа от дерева). Далее смотрите вариант игры №1.

Если игроков-малышей больше двух, то их следует разделить на две команды – команду Медвежонок Винни и команду Тигрули (не больше 6 игроков в каждой команде). Поскольку дошкольникам трудно принять одно общее решение, во время игры члены одной команды отвечают на вопросы ведущего по очереди. Командная игра также ведется по правилам варианта №1.

Если в игре, помимо ведущего, принимает участие только один ребенок, то он выбирает фишку героя и ставит на стартовую клетку своей дорожки. Вторая фишка в игре не участвует.



рисунок 3

Ведущий становится игроком, который действует по особым правилам и берет на себя роль прожорливой гусеницы, от которой яблоки нужно спасти как можно скорее. Смотрите вариант игры №2.



ВАРИАНТ ИГРЫ №1 (ДЛЯ 2 ИГРОКОВ И ВЕДУЩЕГО)

Цель игры

Цель Тигрули и Медвежонка Винни (или их команд) – правильно отвечая на задаваемые ведущим вопросы, построить лестницу и собрать как можно больше яблок.

Ход игры

Тигруля и Медвежонок Винни ходят по очереди, установленной по договоренности или по жребию. В ход игрока ведущий берет верхнюю карточку из стопки и читает вопрос. Вопросы построены так, что ребенок должен согласиться с утверждением или опровергнуть его. На каждой карточке указан правильный ответ, который при зачитывании вопроса не озвучивается.

Если игрок ошибся, то его фишка остается на месте, а ход переходит к следующему игроку. Советуем ведущему откладывать такие вопросы в особую стопку, чтобы включить их снова в одну из следующих игр.

Если игрок ответил правильно, то он переставляет фишку своего героя на следующую клетку дорожки. Вопросы, не вызвавшие у детей затруднений, исключаются из этой и последующих игр с тем же составом участников.

Если фишка игрока оказалась на клетке с цифрой «3» (игрок правильно ответил на 3 вопроса), то он бросает кубик и берет себе столько деталей лестницы, сколько очков выпало. После этого его фишка возвращается на стартовую клетку и ему снова необходимо отвечать на вопросы. Каждая лестница состоит из 10 деталей – 2 боковых и 8 ступенек. Брать деталей больше, чем нужно для одной лестницы, нельзя. После того, как получено необходимое количество деталей, лестницу необходимо собрать.

Как только игрок собрал лестницу целиком, он приставляет ее к стенке поля рядом с деревом со своей стороны так, как показано на рисунке 4, а фишку ставит рядом с ней на лужайке. На следующий ход он уже не отвечает на вопрос, а бросает кубик и поднимается вверх на столько ступенек, сколько очков выпало. Дойдя до последней ступеньки, фишка останавливается. Подниматься по чужой лестнице нельзя.

Если в начале хода фишка игрока стоит на верхней ступеньке его лестницы, то игрок бросает кубик

и снимает с дерева (аккуратно роняя на лужайку через прорези) столько яблок, сколько очков выпало. Собранные яблоки игрок кладет перед собой. И так каждый ход игрок собирает яблоки, пока на дереве не останется ни одного.



Схема сборки лестниц



рисунок 4

Конец игры

Как только на дереве не останется ни одного яблока, игра заканчивается. Игрок, у которого больше яблок, становится победителем.

ВАРИАНТ ИГРЫ №2 (ДЛЯ 1 ИГРОКА И ВЕДУЩЕГО)

Цель игры

Цель Тигрули (или Медвежонка Винни) – правильно отвечая на задаваемые ведущим вопросы, построить лестницу и собрать как можно больше яблок.

Цель прожорливой гусеницы (ведущий) – съесть как можно больше яблок до того, как они достанутся другому игроку.

Прожорливая гусеница

Ходит первой. В свой ход ведущий должен предсказать, какое значение выпадет на кубике, назвав наугад три разных числа от «1» до «6». Если он угадает, то забирает себе 1 из висящих на дереве яблок и кладет рядом с собой. Если предсказание оказалось неверным, то яблока он не получает. После этого ход переходит к Тигруле (или Медвежонку Винни).

Тигруля (или Винни)

Игрок ходит после того, как прожорливая гусеница закончил свой ход. Правила такие же, как в варианте игры №1.

Конец игры

Как только на дереве не останется ни одного яблока, игра заканчивается. Игрок, у которого больше яблок, становится победителем.

Желаем удачи!

Автор игры: Олеся Емельянова



Состав игры:

- Сборное игровое поле из 2 частей
- Кубик «1-6» – 1 шт.
- Фишки героев – 2 шт.
- Карточки – 192 шт.
- Яблоня – 1 шт.
- Яблоки – 19 шт.
- Детали лестниц – 20 шт.
- Правила игры