

TILT



Скользящие фишки: Игровое поле и подставка



2 Зеленые фишки



4 Синие фишки



6 Серых блоков

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Добиться того, чтобы зеленые фишки провалились в лунку в середине игрового поля, при этом, не допустить падения в лунку синих фишек.

ПОДГОТОВКА:

1. Поместите игровое поле на подставку.
2. Выберите карточку с заданием.
3. Разместите элементы игры на поле как показано на карточке с заданием.

Существует три типа элементов:

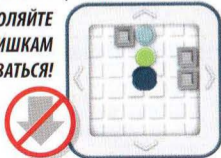
- Квадратные серые блоки будут находиться на своих местах в течение всей игры.
- Круглые синие фишки будут скользить по полю.
- Круглые зеленые фишки будут скользить по полю.

КАК ИГРАТЬ:

1. Наклоняйте игровое поле, чтобы фишки скользили по игровому полю в сторону уклона. Все фишки должны доезжать до упора: либо до блока, либо до края поля.
2. Когда все зеленые фишки провалятся в лунку, при этом все синие фишки останутся на поле – **Вы победили!**

ВНИМАНИЕ: При правильном решении головоломки синие фишки никогда не должны проваливаться в лунку. В указанном ниже примере, результат движения ↓ не приведет Вас к победе, т.к. вместе с зеленой фишкой в лунку провалится и синяя фишка.

**НЕ ПОЗВОЛЯЙТЕ
СИНИМ ФИШКАМ
ПРОВАЛИВАТЬСЯ!**



ПРИМЕР ПРАВИЛЬНОГО РЕШЕНИЯ:

1. Исходная расстановка:



2. ↑



3. ←



4. ↓



КЛЮЧ К РЕШЕНИЮ:

↓ – Наклоните игровое поле **вниз**
↑ – Наклоните игровое поле **вверх**

← – Наклоните игровое поле **влево**
→ – Наклоните игровое поле **вправо**

Умные развлечения!

Игры и головоломки ThinkFun® придуманы для развлечения, в то же время они дают здоровую нагрузку для мозга. Детям они позволяют решать задачи и весело проводить время. Для взрослых – это отличная аэробика для мозга. Для пожилых людей – прекрасная возможность поддерживать свой ум в форме, одновременно общаясь с детьми. Игры ThinkFun интересны и полезны для всех!

www.ThinkFun.com



© 2010 ThinkFun Inc. Все права защищены.
ПРОИЗВЕДЕНО В КИТАЕ, 107. #1001-RU. IN01.

НУЖНА ПОДСКАЗКА?

Вашему мозгу нужен стимул? Посмотрите на обратную сторону карточки. На верхней части карточки показано положение фишек на игровом поле непосредственно перед тем, как первая зеленая фишка провалится в лунку.



Так должно выглядеть игровое поле перед тем, как первая зеленая фишка провалится в лунку.

Если Вы действительно застряли, следуйте детальному решению от начала до конца.

Стрелки зеленые, когда зеленые фишки должны провалиться в лунку.

Уровни сложности:

Beginner = НАЧИНАЮЩИЙ
Intermediate = ЛЮБИТЕЛЬ
Advanced = ПРОДВИНУТЫЙ
Expert = ЭКСПЕРТ

В ЗАПАДНЕ?

Внимательно продумывайте свои ходы. Существует возможность угодить в западню, из которой нет выхода. Если Вы попались – начните уровень заново.

Например:

В ситуации показанной здесь, невозможно добиться того, чтобы зеленая фишка провалилась в лунку!



**НАЧИНАЙТЕ
ЗАНОВО!**

О СОЗДАТЕЛЯХ ИГРЫ:

Веси Тимонен и Тимо Джокитало - изобретатели головоломок из Хельсинки в Финляндии. В дополнение к изобретению забавных игр и загадок, у них есть большой опыт в разработке программного обеспечения и в математике. Эти навыки помогли им создать ряд заданий, которые обязательно расшевелят клетки Вашего головного мозга!

